

# Kryptografie I

## IT-Security

Andreas Unterweger

Studiengang Web Business & Technology  
FH Kufstein

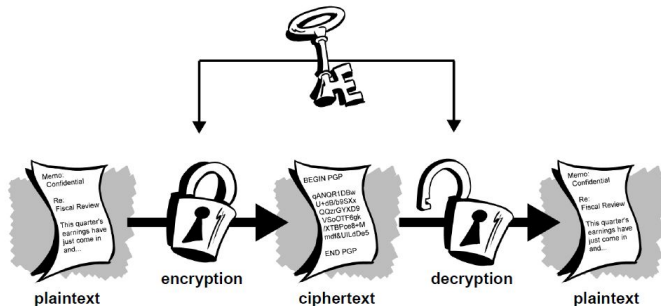
Sommersemester 2018

- Kryptografie
  - Aus dem Griechischen („verborgen schreiben“)
  - Nachrichten/Daten in sichere(re) Form bringen
- Ziele
  - Daten für Außenstehende unlesbar machen
  - Kein Datenzugriff für unautorisierte Personen
  - CIA-Schutzziele
- Weitere Schutzziele (mit Spezialverfahren, siehe nächste Vorlesung)
  - Authentifizierung (engl. *authentication*): Echtheit des Absenders (der Absender ist der, für den er sich ausgibt)
  - Nichtabstreitbarkeit (engl. *non-repudiation*): Nachricht wurde gesendet (nachträgliches Abstreiten, dass gesendet wurde, ist nicht möglich)

- **Verschlüsselung** (klassische Kryptografie)
  - Symmetrisch (alle CIA-Schutzziele)
  - Asymmetrisch (zusätzlich Authentifizierungsschutzziel)
- **Hashes**
  - Nur Integritätsschutzziel
- Signaturen (nächste Vorlesung)
- Zertifikate (nächste Vorlesung)

# Grundbegriffe der Verschlüsselung

- Klartext (engl. *plaintext*  $p$ ): (Entschlüsselte) Nachricht
- Geheimtext (engl. *ciphertext*  $c$ ): Verschlüsselte Nachricht
- Verschlüsselung (engl. *encryption*  $E$ ): Klartext in Geheimtext bringen
- Entschlüsselung (engl. *decryption*  $D$ ): Geheimtext in Klartext bringen
- Schlüssel (engl. *key*  $k$ ): Parameter für Verschlüsselung



Quelle: Pacia, C.: *Beginners' Guide To Off-the-Record Messaging*.

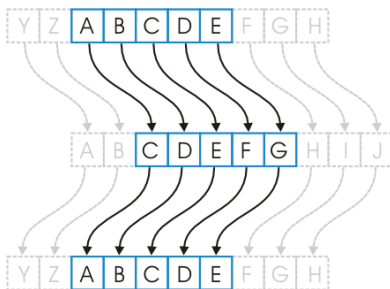
<http://www.bitcoinnotbombs.com/beginners-guide-to-off-the-record-messaging/> (Zugriff am 18.2.2017), 2014.

# Arten von Verschlüsselungsalgorithmen

- Symmetrisch
  - Sender und Empfänger verwenden den gleichen Schlüssel
  - $c = E(k; p)$  und  $p = D(k; c)$
  - Schlüsselaustausch zwischen Sender und Empfänger notwendig
- Asymmetrisch
  - Sender und Empfänger verwenden unterschiedliche Schlüssel
  - $c = E(k_1; p)$  und  $p = D(k_2; c)$
  - Schlüsselaustausch unproblematisch (ein Schlüssel öffentlich)
- Allgemeine Notation für Ver- bzw. Entschlüsselungsalgorithmen  $f$ :  $f(x; y)$ , wobei  $x$  Schlüssel und  $y$  Klar- bzw. Geheimtext
- Bei allen Algorithmen ist Schlüssellänge entscheidend für Sicherheit  
→ Angreifer muss alle möglichen Schlüssel ausprobieren

# Beispiele für symmetrische Kryptografie I

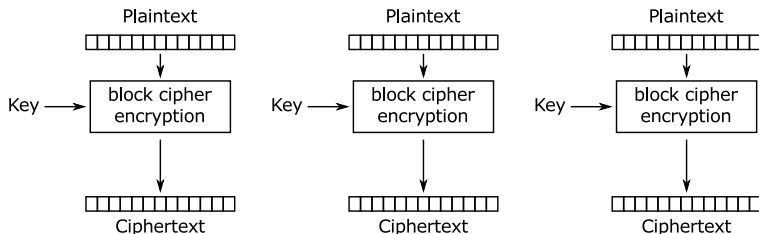
- Caesar-Chiffre: Alphabet um  $n$  (z.B. 3) Zeichen verschieben
- $n$  ist Schlüssel (muss Sender und Empfänger bekannt sein)
- Empfänger verschiebt um  $+n$ , Empfänger um  $-n$
- Unsicher, da Schlüsselraum sehr klein



Quelle: Smith, J.: A functional implementation of the Caesar cipher in Swift.  
<https://github.com/ijoshsmith/swift-caesar-cipher> (Zugriff am 19.2.2017), 2015.

# Beispiele für symmetrische Kryptografie II

- Advanced Encryption Standard (AES)
  - Variationen mit unterschiedlichen Schlüssellängen (128, 192, 256 Bit)
  - Klartext wird blockweise in Geheimtext übersetzt
  - Aktuell sicher (keine relevanten Angriffe bekannt)
  - Standardbetriebsmodus *Electronic Code Book* (ECB) **nicht** sicher



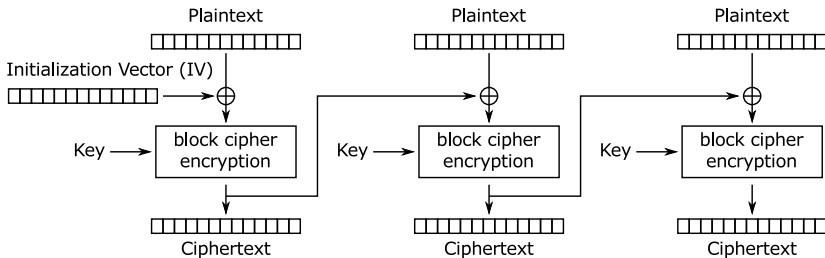
## Electronic Codebook (ECB) mode encryption

Quelle: Timberwolf, W.: Encryption using the Electronic Code Block (ECB) mode.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Block\\_cipher\\_mode\\_of\\_operation#/media/File:ECB\\_encryption.svg](https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation#/media/File:ECB_encryption.svg) (Zugriff am 19.2.2017), 2013.

# Beispiele für symmetrische Kryptografie III

- AES im Modus Cipher Block Chaining (CBC)
  - Geheimtext eines Blocks hängt vom Geheimtext vorheriger Blöcke ab
  - Keine Muster in Blöcken mehr erkennbar
  - Initialisierungsvektor (IV) für ersten Block (lang und praktisch zufällig)
  - Erlaubt Wiederverwendung des gleichen Schlüssels für Nachrichten



## Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption

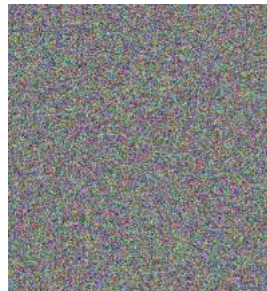
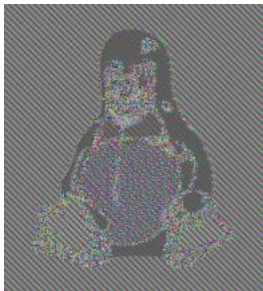
Quelle: Timberwolf, W.: Encryption using the Cipher Block Chaining (CBC) mode.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Block\\_cipher\\_mode\\_of\\_operation#/media/File:CBC\\_encryption.svg](https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation#/media/File:CBC_encryption.svg) (Zugriff am 19.2.2017), 2013.



# Beispiele für symmetrische Kryptografie IV

- Klartext vs. Geheimtext AES (ECB) vs. Geheimtext AES (CBC)



Quellen: Ewing, L.: Tux. [https://en.wikipedia.org/wiki/Block\\_cipher\\_mode\\_of\\_operation#/media/File:Tux.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation#/media/File:Tux.jpg) (Zugriff am 19.2.2017), 1996; Lunkwill: Encrypted using ECB mode.

[https://en.wikipedia.org/wiki/Block\\_cipher\\_mode\\_of\\_operation#/media/File:Tux\\_ecb.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation#/media/File:Tux_ecb.jpg) (Zugriff am 19.2.2017), 2006; Lunkwill: Modes other than ECB result in pseudo-randomness.

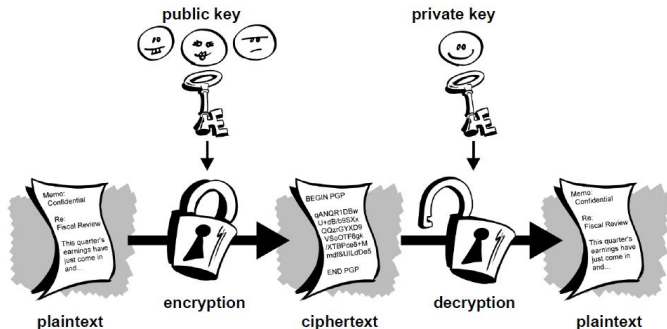
[https://en.wikipedia.org/wiki/Block\\_cipher\\_mode\\_of\\_operation#/media/File:Tux\\_secure.jpg](https://en.wikipedia.org/wiki/Block_cipher_mode_of_operation#/media/File:Tux_secure.jpg) (Zugriff am 19.2.2017), 2006.

- Negativbeispiele WEP (WLAN): Kurze, wenig zufällige IV → WPA

- Schlüssel (und evtl. IV) wird von Sender und Empfänger verwendet
- Sicherheit hängt **nur** von Schlüssel/IV ab (Kerckhoffs Prinzip)
- Schlüssel **muss** geheim gehalten werden
- **Problem: Wie Schlüssel/IV austauschen?**
- Diffie-Hellman-Schlüsselaustausch (DH-Schlüsselaustausch)
  - Gemeinsame Berechnung, die schwer umkehrbar ist, mit teilweise öffentlichen Werten (ohne Details)
  - Beide Parteien generieren mathematisch gleichen Schlüssel
- Diffie-Hellman Ephemeral (DHE)
  - DH-Schlüsselaustausch für jede neue Nachricht → neue Schlüssel
  - *Perfect Forward Secrecy*: Ein Schlüssel entschlüsselt nur eine Nachricht
  - Andere Nachrichten sind nicht kompromittiert

# Kryptografie mit öffentlichen Schlüsseln

- Öffentlicher Schlüssel (engl. *public key*): Darf öffentlich bekannt gegeben werden und wird zur Verschlüsselung verwendet
- Privater Schlüssel (engl. *private key*): Muss vom Empfänger geheim gehalten werden und wird zur Entschlüsselung verwendet



Quelle: Pacia, C.: Beginners' Guide To Off-the-Record Messaging.

<http://www.bitcoinnotbombs.com/beginners-guide-to-off-the-record-messaging/> (Zugriff am 18.2.2017), 2014.

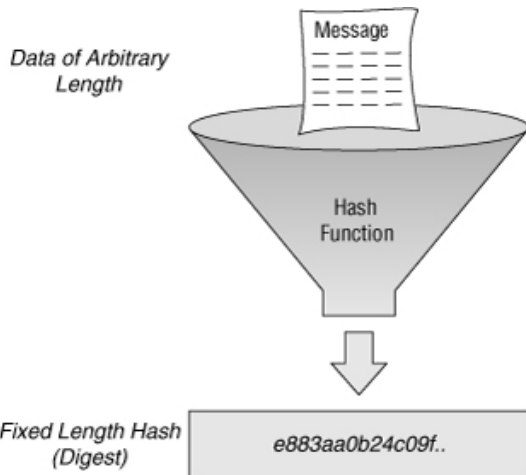
- Rivest-Shamir-Adleman (RSA)
  - Schlüssellängen typischerweise zwischen 1024 und 3072 Bit
  - Relativ aufwändig zu berechnen (große Werte)
  - Mathematische Grundlage: Primfaktorenzerlegung
  - Aktuell sicher (keine relevanten Angriffe bekannt)
- Elliptische Kurven (engl. *elliptic curve cryptography*, ECC)
  - Schlüssellängen typischerweise zwischen 128 und 384 Bit
  - Schneller zu berechnen als RSA (kleinere Werte)
  - Mathematische Grundlage: Diskreter Logarithmus (elliptische Kurven)
  - Aktuell sicher (keine relevanten Angriffe bekannt)
- Quellen für aktuell sichere Schlüssellängen:
  - BlueKrypt: Cryptographic Key Length Recommendation. <https://www.keylength.com/en/compare/> (Zugriff am 19.2.2017), 2017.
  - Lenstra, A. K. und Verheul, E. R: Selecting Cryptographic Key Sizes. *Journal Of Cryptology*, vol. 14, pp. 255-293, 2001. Auch verfügbar unter <https://infoscience.epfl.ch/record/164526/files/NPDF-22.pdf>.

- Datei-(system-)Verschlüsselung
  - Einzelne Dateien und/oder gesamtes Dateisystem verschlüsseln
  - Verwendet meist symmetrische Verschlüsselung
  - Teilweise transparent für den Benutzer (evtl. Passwordeingabe)
  - Beispiele: EFS (Microsoft), VeraCrypt (IDRIX)
- Festplatten-(partitions-)Verschlüsselung
  - Gesamte Festplatte(-npartition) ist verschlüsselt
  - Verwendet meist symmetrische Verschlüsselung
  - Erfordert Passwordeingabe beim Booten bzw. Mounten
  - Beispiele: BitLocker (Microsoft), VeraCrypt (IDRIX)
- Meist Wiederherstellungsmöglichkeit: Symmetrischen Schlüssel asymmetrisch verschlüsseln und speichern; bei Bedarf entschlüsseln

- Hardwareseitige Verschlüsselung
  - Gerät (z.B. USB-Stick) ver- bzw. entschlüsselt bei Zugriff
  - Vorteil: Schneller, da Verschlüsselung auf eigenem Prozessor
  - Verwendet symmetrische Verschlüsselung
  - Erfordert Passwordeingabe o.ä. beim Verbinden
  - Beispiel: Kingston IronKey
- *Trusted Platform Module*
  - Auf Mainboard fest verlöteter Chip
  - Bietet Funktionen zur Schlüsselerstellung u.ä.
  - Ermöglicht z.B. Festplattenverschlüsselung
  - Vorteil: Per Software praktisch nicht auszuhebeln
  - Für Benutzer transparent (außer bei Mainboardwechsel)
  - Aktuell auf praktisch allen Mainboards verbaut

- Definition
  - Erzeugt „Fingerabdruck“ der (Eingabe-)Daten
  - „Fingerabdruck“ ist immer gleich lang
  - Unumkehrbar (Einwegfunktion)
- Ziele
  - Kurze Repräsentation der Daten (Prüfsumme)
  - Erlaubt Vergleich von Daten ohne Originale
  - Ermöglicht Integritätsprüfung (CIA-Schutzziel)
- Ideale Eigenschaften (praktisch nicht erreichbar)
  - Ungleiche Eingabedaten führen immer zu ungleichen Hashes
  - Erzeugung von alternativen Eingabedaten mit gleichem Hash unmöglich
- Praxis: Schwierig, Alternativdaten mit gleichem Hash zu erzeugen

# Begriff Hash II



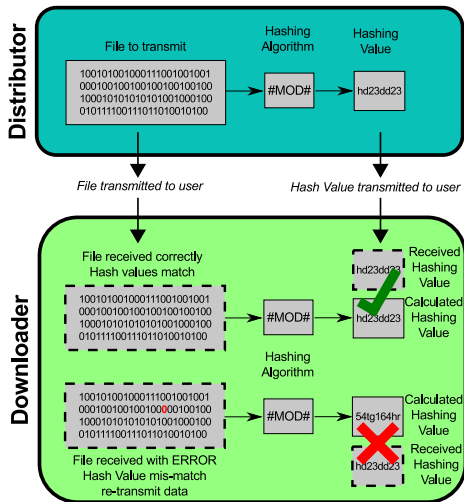
Quelle: Long, H. P.: Chapter 04: Fundamentals of Cryptography (Part01).

<http://ciscodocuments.blogspot.co.at/2011/05/chapter-04-fundamentals-of-cryptography.html> (Zugriff am 18.2.2017), 2011.



- Message Digest 5 (MD5)
  - Ausgabelänge: 128 Bit
  - Nicht mehr sicher (Angriffe bekannt)
- Secure Hashing Algorithm 2 (SHA-2)
  - Sechs Variationen mit Ausgabelängen zwischen 224 und 512 Bit
  - Ausgabelänge z.B. 256 Bit bei SHA-256
  - Aktuell sicher (keine relevanten Angriffe bekannt)
- Quelle für sichere Ausgabelängen: BlueKrypt: Cryptographic Key Length Recommendation.  
<https://www.keylength.com/en/compare/> (Zugriff am 19.2.2017), 2017.

# Anwendung Integritätsprüfung

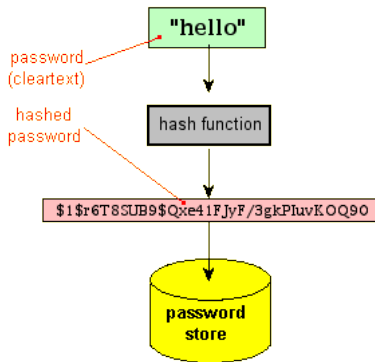


Quelle: Pluke: Diagram showing use of MD5 hashing in file transmission.

<https://en.wikipedia.org/wiki/MD5#/media/File:CPT-Hashing-File-Transmission.svg> (Zugriff am 18.2.2017), 2012.

# Anwendung Passwortspeicherung I

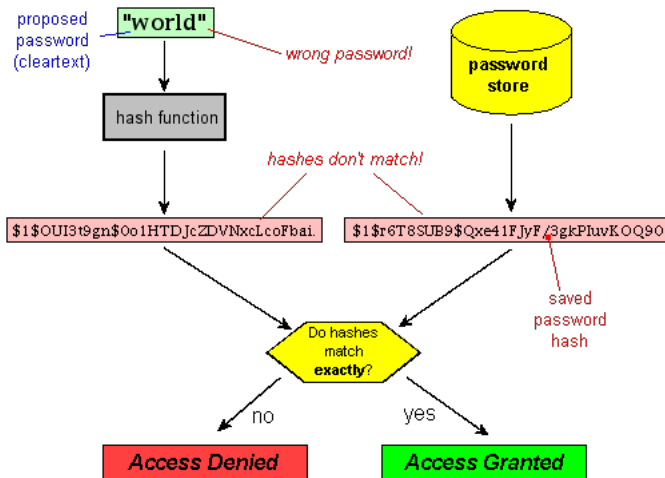
- Passwörter nicht im Klartext speichern
  - Stattdessen Hash von Passwort speichern
- Bei Login Hashvergleich statt Klartextpasswortvergleich



Quelle: Friedl, S.: An Illustrated Guide to Cryptographic Hashes.

<http://www.unixwiz.net/techtips/iguide-crypto-hashes.html> (Zugriff am 18.2.2017), 2005.

# Anwendung Passwortspeicherung II



Quelle: Friedl, S.: An Illustrated Guide to Cryptographic Hashes.

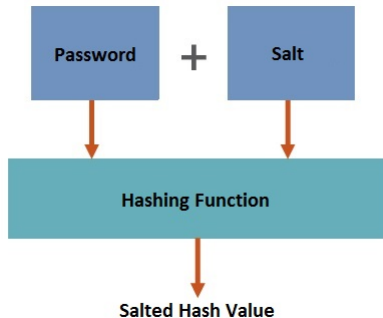
<http://www.unixwiz.net/techtips/iguide-crypto-hashes.html> (Zugriff am 18.2.2017), 2005.

# Angriffe auf Passworthashes (Auswahl)

- „Rohe Gewalt“ (engl. *brute force*)
  - Alle Möglichkeiten ausprobieren, bis Übereinstimmung gefunden
  - Geschwindigkeit abhängig von Passwortlänge und Zeichensatz
- Wörterbuchangriff (engl. *dictionary attack*)
  - Überlegung: Häufig verwendete Passwörter (vgl. letzte Vorlesung)
  - Liste von Wörtern durchprobieren
  - Deutlich schneller als „rohe Gewalt“
- Regenbogentabellen (engl. *rainbow tables*)
  - Im Voraus berechnete Liste von Hashes mit dazugehörigen Passwörtern
  - Deutlich schneller als Wörterbuchangriff, aber nicht immer erfolgreich
  - Nachteil: Sehr hoher Speicherbedarf (typischerweise Giga- bis Terabyte)
- Spezialsoftware für Passwortangriffe, z.B. *John the Ripper*

# Erschwerung von Passwortangriffen I

- Problem: Gleiches Passwort (mehrerer Benutzer) → gleiche Hashes  
→ Knacken eines Hashes knackt alle gleichen Passwörter
- Lösung: *Salting*: Benutzerspezifische Datenergänzung vor Hashing







Quelle: Venkadeshwaran, T. S.: Best way to secure password using Cryptographic algorithms in C# .NET.  
<http://immortalcoder.blogspot.co.at/2015/11/>

best-way-to-secure-password-using-cryptographic-algorithms-in-csharp-dotnet.html (Zugriff am 18.2.2017), 2015.

# Erschwerung von Passwortangriffen II

- Gleiches Passwort (mehrerer Benutzer) → verschiedene Hashes
- Angriffe viel aufwändiger, Regenbogentabelle wertlos
- Da Salt gespeichert werden muss → Regenbogentabelle pro Benutzer

				
Password	bob	bob	bob	bob
Salt	-	-	et52ed	ye5sf8
Hash	f4c31aa	f4c31aa	lvn49sa	z32i6t0

Quelle: Zeeshan, A. A.: Hashing Passwords using ASP.NET's Crypto Class.

<https://www.codeproject.com/Articles/844722/Hashing-Passwords-using-ASP-NETs-Crypto-Class> (Zugriff am 18.2.2017), 2014.

Fragen?